



Especialización en Gamificación y Diseño de Juegos





Elige aprender en la escuela **líder en formación online**

ÍNDICE

Sobre Euroinnova	2 Alianza	3 Rankings
4 Alianzas y acreditaciones	5 By EDUCA EDTECH Group	6 Metodología
Razones por las que elegir Euroinnova	Financiación y Becas	9 Metodos de pago
1 Programa Formativo	1 Temario	2 Contacto



SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

19

años de experiencia

Más de

300k

estudiantes formados Hasta un

98%

tasa empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes repite Hasta un

25%

de estudiantes internacionales





Desde donde quieras y como quieras, **Elige Euroinnova**

ALIANZA EUROINNOVA Y UNIVERSIDAD JUAN PABLO II

Euroinnova International Online Education y la Universidad Juan Pablo II cierran un acuerdo de forma exitosa a favor de la educación de calidad. De esta forma, la institución educativa líder en formación online se alía con una universidad que cuenta con más de dos décadas de experiencia en el sector.

Movidas por la adaptación del proceso de aprendizaje y el compromiso con el alumnado, ambas instituciones apuestan por la transferencia de conocimiento, el desarrollo tecnológico y por la investigación.

A través del intercambio académico, la cooperación e investigación conjunta, Euroinnova y Universidad Juan Pablo II apuestan por una formación flexible, práctica, con apoyo de un profesorado especializado y en un entorno digital que se sirve de la última tecnología.









RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia.**

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.















ALIANZAS Y ACREDITACIONES



































































BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION

































METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de 18 años de experiencia.
- Más de 300.000 alumnos ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ 25% de alumnos internacionales.
- ✓ 97% de satisfacción
- ✓ 100% lo recomiendan.
- Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales.** Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.







5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una editorial y una imprenta digital industrial.



FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca ALUMNI

20% Beca DESEMPLEO

15% Beca EMPRENDE

15% Beca RECOMIENDA

15% Beca GRUPO

20% Beca FAMILIA NUMEROSA

20% Beca DIVERSIDAD FUNCIONAL

20% Beca PARA PROFESIONALES, SANITARIOS, COLEGIADOS/AS



Solicitar información

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.

















Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:













y muchos mas...







Especialización en Gamificación y Diseño de Juegos



DURACIÓN 120 horas



MODALIDAD ONLINE



ACOMPAÑAMIENTO PERSONALIZADO

Titulación

Título de Especialización en Gamificación y Diseño de Juegos expedido por Euroinnova International Online Education en colaboración con la Universidad Juan Pablo II



Descripción

La gamificación, al fusionar elementos de juego con procesos educativos, se convierte en un catalizador innovador en la transformación del aprendizaje. Esta Especialización en Gamificación y



EUROINNOVA INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

Diseño de Juegos sumerge a quienes participan en un viaje integral desde los fundamentos de la gamificación hasta la maestría en la aplicación práctica de teorías motivacionales y estrategias de diseño de juego. Explora la intersección entre la psicología y la gamificación, revelando cómo el diseño emocional impacta positivamente en la participación y la retención del conocimiento. Este programa equilibra la teoría con aplicaciones concretas, capacitando a los/as participantes para liderar la revolución educativa a través de la gamificación.

Objetivos

- Comprender el concepto de gamificación y su aplicación en diversos contextos.
- Dominar el game thinking y su influencia en el diseño efectivo de experiencias lúdicas.
- Analizar la intersección entre psicología y gamificación para diseñar sistemas emocionalmente atractivos.
- Explorar teorías de motivación, como la pirámide de Maslow, para potenciar la motivación intrínseca.
- Integrar la gamificación en procesos educativos, mejorando la eficacia del aprendizaje.
- Diseñar juegos efectivos considerando la diversidad de jugadores y la generación Y.
- Aplicar elementos de juego, ciclos de actividad y programas de recompensas de manera estratégica.

Para qué te prepara

Esta Especialización en Gamificación y Diseño de Juegos está diseñada para profesionales de la educación, diseño instruccional, psicología educativa y cualquier persona apasionada por mejorar la experiencia de aprendizaje. También es ideal para aquellos/as en roles de diseño de juegos, buscando integrar la gamificación de manera efectiva.

A quién va dirigido

Esta Especialización en Gamificación y Diseño de Juegos te prepara para liderar la revolución educativa mediante la gamificación. Serás capaz de diseñar experiencias educativas envolventes, aplicando el game thinking, aprovechando las teorías motivacionales y utilizando herramientas especializadas. Además, desarrollarás habilidades para adaptar la gamificación a diversas audiencias, fomentando la motivación intrínseca del aprendizaje.

Salidas laborales

Gracias a esta Especialización en Gamificación y Diseño de Juegos podrás obtener oportunidades



EUROINNOVA INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

profesionales en diseño de juegos educativos, consultoría de gamificación, especialización en diseño instruccional y en facilitación de aprendizaje. Podrás contribuir en instituciones educativas, empresas de desarrollo de habilidades, plataformas de e-learning y proyectos innovadores.



TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA GAMIFICACIÓN

- 1. Concepto de gamificación
- 2. ¿Qué no es la gamificación?
- 3. Objetivos de la gamificación y ámbitos de aplicación
- 4. Diferencia entre gamificación, juegos serios y aprendizaje basado en el juego
- 5. La importancia de gamificar en el ámbito educativo
- 6. Primeras consideraciones para diseñar un sistema gamificado

UNIDAD DIDÁCTICA 2. GAME THINKING O PENSAMIENTO DE JUEGO

- 1. Concepto de game thinking
- 2. Reglas de diseño
- 3. Cómo aprovechar las emociones
- 4. La diversión

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PSICOLOGÍA Y GAMIFICACIÓN

- 1. La gamificación como diseño emocional
- 2. Conceptos de psicología y gamificación
- 3. Relación conducta/gamificación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEORÍAS EN LA GAMIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE LA MOTIVACIÓN EN LA GAMIFICACIÓN

- 1. Motivación y gamificación
- 2. Teoría sobre la motivación humana: pirámide de Maslow
- 3. Teoría de la autodeterminación
- 4. Daniel Pink y la teoría de la motivación
- 5. El modelo RAMP y la motivación intrínseca
- 6. Teoría del Flujo o teoría del Flow de Csikszentmihalyi

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LOS PROCESOS DE APRENDIZAJE A TRAVÉS DEL JUEGO

- 1. Gamificación y aprendizaje
- 2. Gamificando para educar
- 3. Sugerencias para la gamificación educativa

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL JUEGO Y SU DISEÑO

- 1. Definición de juego y características básicas
- 2. Tipos de jugadores
- 3. Diferencias entre "game" y "play"
- 4. Gamificación y generación Y
- 5. Diseño del juego en la gamificación



UNIDAD DIDÁCTICA 7. ELEMENTOS DEL JUEGO EN LA GAMIFICACIÓN

- 1. Introducción a los elementos de juego
- 2. Dinámicas de juego
- 3. Mecánicas de juego
- 4. Componentes de juego
- 5. La jerarquía de los elementos de juego en la gamificación
- 6. La tríada PBL (points, badges, lists)
- 7. Limitaciones de los elementos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CICLOS DE ACTIVIDAD. LEY DEL MOVIMIENTO

- 1. Ciclos de actividad
- 2. El papel de la diversión

UNIDAD DIDÁCTICA 9. PROGRAMAS DE RECOMPENSAS

- 1. Concepto de recompensa
- 2. Concepto de insignias en el aula
- 3. Plataformas de gamificación relacionadas con la asignación de insignias
- 4. Calendarización de recompensas
- 5. Teorías conductuales: limitaciones y riesgos
- 6. Teorías cognitivistas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. EMPLEO DE HERRAMIENTAS DE GAMIFICACIÓN EN EL AULA

- 1. Herramientas de gamificación para el aula
- 2. Brainscape
- 3. Cerebriti edu
- 4. Pear Deck
- 5. Ribbon Hero
- 6. KnowRe
- 7. Duolingo
- 8. World Peace Game
- 9. Otras herramientas



¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

!Encuéntranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH, C.P. 18.200, Maracena (Granada)





Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!















